

HOJA DE INSCRIPCIÓN

NOMBRE DEL EQUIPO:.....

.....
NOMBRE DEL CAPITAN (Responsable):.....

TLF DE CONTACTO:.....

NOMBRE DE LOS PARTICIPANTES:

1.- _____

2.- _____

3.- _____

➔ SE ADMITEN EQUIPOS MASCULINOS, FEMENINOS
Y MIXTOS, JUGARÁN TODOS CONTRA TODOS

Mínimo 3 jugadores / Máximo 6 jugadores

*** Obligatorio rellenar todos los datos

*** Por el buen funcionamiento del torneo, SE PROHIBE inscribirse
en mas de un equipo, de no ser así, se ELIMINARÁ AL EQUIPO
COMPLETO.

INSCRIPCIONES GRATUITAS

TORNEO FÚTBOL

Lerma

3X3

22 de Agosto

Plaza Virgen de Manciles

11:00 a 14:00 h. Categorías Inferiores

17:00 a 20:00 h. Categorías Superiores

Inscripciones media hora antes.



Concejalía de Deportes
Ayuntamiento de Lerma

Colaboran:



NORMAS Y REGLAS DE JUEGO “FÚTBOL 3X3”

REGLA I.- TERRENO DE JUEGO. Marcado por las características del pabellón, con dimensiones reducidas, aproximadamente 1/3 del campo de futbol sala.

REGLA II.- NÚMERO DE JUGADORES. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

En el partido se pueden presentar, además 1 suplente, el cual puede entrar en el terreno de juego en cualquier momento del partido, y después de que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

No se podrán inscribir más de 4 jugadores por equipo.

El guardameta se identificará con una equipación diferenciada.

REGLA III.- DURACIÓN. Los partidos tendrán una duración de 10 minutos sin descanso.

REGLA IV.- SAQUE DE CENTRO. Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

REGLA V.- SAQUE DE BANDA. Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda. Se realizará con los pies.

REGLA VI.- SAQUE DE META. Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta. Se realizará con los pies.

REGLA VII.- EL PENALTY. El penalti se lanzara desde la portería contraria. En la portería no habrá portero.

Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano o cuando la falta se produzca dentro de la línea marcada como zona de castigo.

En caso de empate el encuentro se resolverá mediante penaltis

REGLA VIII.- TIROS LIBRES. Todos los tiros libres son directos, excepto las faltas que se consideren penalti. En el momento del lanzamiento solo podrá haber un jugador contrario entre la portería y el balón. Este jugador deberá estar a una distancia mínima de 4 metros.

REGLA IX.- EL ÁRBITRO Y CONTROLADOR. No existe la figura del árbitro, serán los propios jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia didáctica de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia.

Habrá un controlador/a por parte de la organización, que en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a.

*** El sistema de competición dependerá del número de equipos inscritos, para adecuarlo tanto a los campos como al tiempo de duración del evento (3 horas por la mañana y 3 horas por la tarde)

La duración total de los partidos puede variar así mismo, dependiendo del número de equipos inscritos.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DE LA ORGANIZACIÓN